

# TUTORIEL APPLICATION

iSéquence





iSéquence : présentation

## Présentation

« SÉQUENCES est une application éducative pour enfants.  
Un total de 100 séquences et 6 personnages ont été créés pour permettre à vos enfants de s'amuser en pratiquant. »

## Editeur

Fundación Planeta Imaginario

## Disponible sur

iOs : Oui <https://itunes.apple.com/fr/app/isequences/id506624913?mt=8>

Androïd : Oui <https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.fundacionplanetaimaginario.isequences&hl=fr>

Sources : iTunes



Accès au **Manuel**  
d'utilisation du jeu



Accès au **Facebook**,  
**Twitter** et adresse  
**mail** de l'éditeur

Lien vers une autre  
application de l'éditeur

Ouvrir le jeu

Accès aux  
paramètres



## iSéquence / Les paramètres



Le **Manuel d'utilisation** donne toutes les informations sur le jeu et l'éditeur

**MANUEL D'UTILISATION**

**INTRODUCTION**  
iSÉQUENCES est une application éducative pour enfants. Un total de 100 séquences et 6 personnages ont été créés pour permettre à vos enfants de s'amuser en pratiquant:

- Des **habitudes d'autonomie** comme se laver les dents, se laver les mains, s'habiller ou aller se coucher,
- Des **activités ludiques** comme aller à la plage, aller au cinéma ou faire du sport,
- Des **situations quotidiennes** comme tomber par terre, prendre le bus, aller chez le docteur, acheter du pain ou se mouiller sous la pluie,
- Des **émotions** comme être heureux, triste, surpris ou avoir peur.

iSÉQUENCES est utile pour tous les jeunes enfants, mais le contenu et l'aspect de l'application ont été pensés tout particulièrement pour les enfants qui souffrent d'autisme ou ont des besoins éducatifs spéciaux.

**ÉCRAN PRINCIPAL**  
L'écran principal présente 6 icônes :

- Un livre: pour accéder à ce manuel,
- Des engrenages: pour

Les **paramètres** permettent de gérer un grand nombre de modalités de l'application, du choix de la langue...

**Sélectionner groupe**

- Gonfler un ballon
- Dessiner un visage
- Construire une maison
- Boire de l'eau
- Aller aux toilettes
- Manger
- S'habiller
- Se laver les mains
- Se laver les dents
- Aller dormir
- Mettre des chaussettes

**Configuration**

Créer une séquence

Ordre des séquences:  Séquentiel  Aléatoire

Montrer textes  
 Reproduire sons

Montrer la description de la séquence:  
 Avant d'ordonner  
 Après avoir ordonné

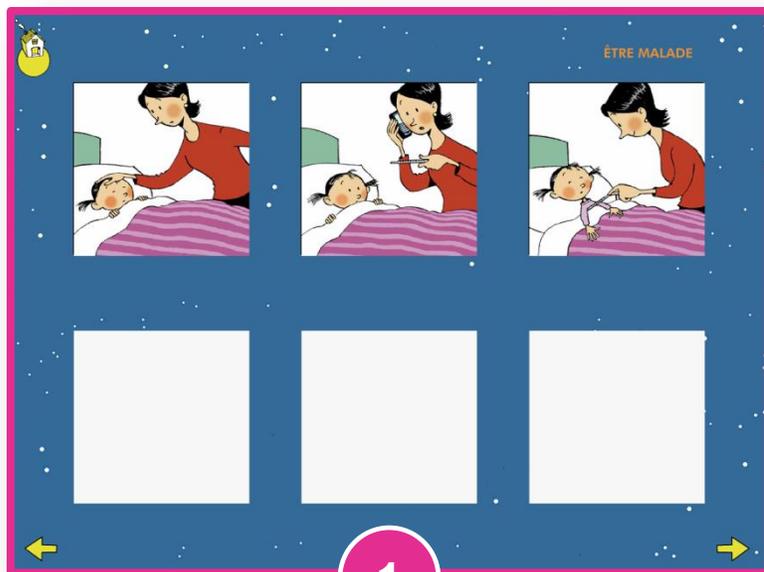
Alarme sonore d'inactivité:  
 Activée. Intervalle par défaut: 20 secondes.  
 Activée. Intervalle personnalisé: 0 secondes

... aux séquences que vous souhaitez garder ou pas



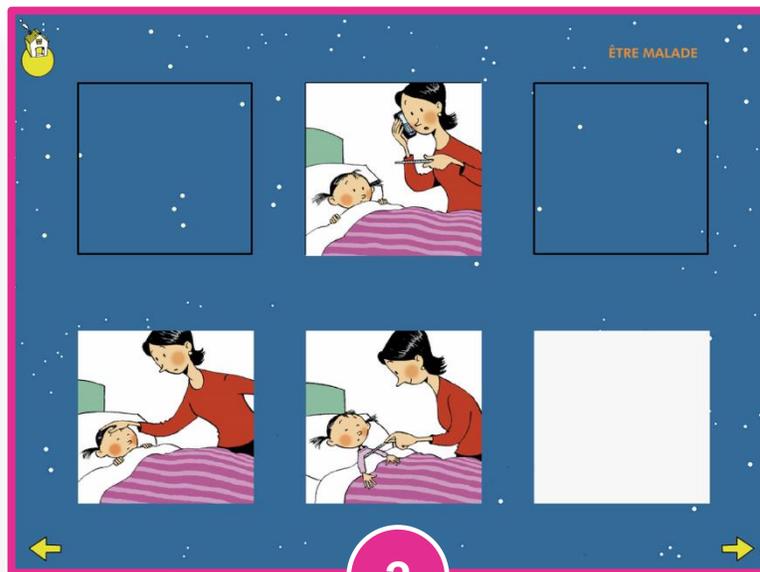
# iSéquence

## / Le déroulement du jeu



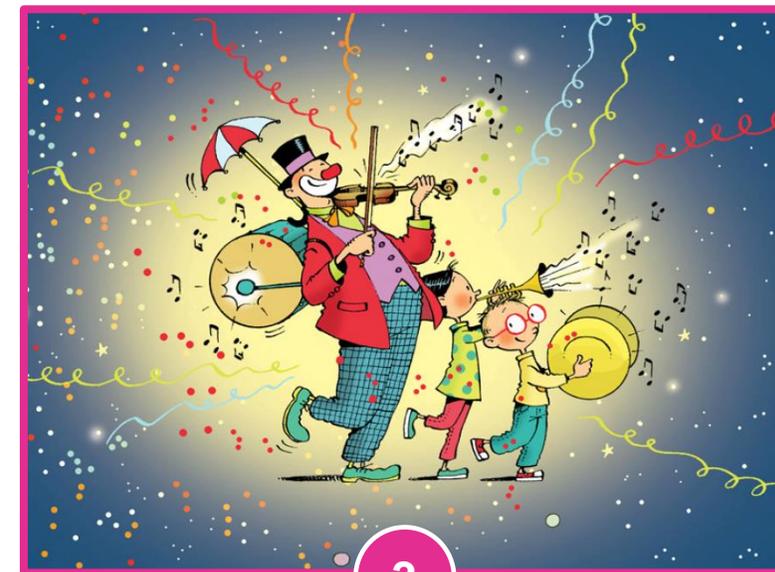
1

Les séquences sont classées par **thème** (exemple « être malade »). Elles apparaissent découpées en 3 ou 4 parties



2

Faire glisser les morceaux de séquence dans le bon ordre



3

L'enfant est ensuite récompensé d'une image



iSéquence

/ Le déroulement du jeu

Ensuite le jeu propose deux autres activités  
sur la séquence finie

ÉTRE MALADE

QUE VA-T-IL SE PASSER MAINTENANT?

1a

Choisir la **suite** de l'action

TOMBER DU TRINEAU

COMMENT MAX VA-T-IL SE SENTIR?

TRISTE

CONTENT

1b

Trouver la **bonne émotion**

2

L'enfant est à nouveau récompensé