

TUTORIEL APPLICATION

Lexico Comprendre





Présentation

« Lexico-Comprendre est une application qui développe, par le jeu, le langage chez les enfants entre trois et dix ans. Les éléments essentiels sont la promotion de la compréhension, et la mémorisation des mots écrits et vocalisés. Une logique simple permet même à des enfants de la maternelle de travailler par eux-mêmes, les questions étant lues à haute voix. »

Editeur

Pappy GmbH.

Disponible sur

iOs : Oui <https://itunes.apple.com/fr/app/lexico-comprendre/id477092299?mt=8>

Androïd : Non



Lexico comprendre / Le menu

Choisissez un thème

Choisissez un niveau et démarrez le niveau

Lexico
Comprendre

B
Contexte

Sans Nom

1
Objets

2
Animaux

3
Avant/après

4
Forme

5
Fonction

A

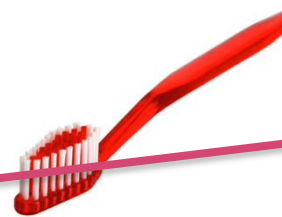
B

C

D

E

F



Créez ou sélectionnez un **joueur** et accédez aux **réglages**

Joueur

Sans Nom

Nouveau Joueur

Réglages

succession aléatoire des images 222

succession aléatoire des questions

images en arrière plan

son

double frappe pour répéter le son

autoriser la réponse par frappe simple

réduire le nombre de cartes 4 6 8 10

Réinitialiser tous les réglages

Contact & Support: support@pappy.ch

Accédez au jeu



Accédez aux
informations de
l'application

Lexico

Comprendre 

A

B

C

D

E

F

Introduction

Cette application a été conçue pour développer la compréhension du langage en jouant. Des orthophonistes ont participé à son évaluation.



Le jeu progresse ainsi: La carte à droite de l'écran est tirée sur l'image appropriée jusque à ce que toutes les images soient retournées.

Les niveaux de difficultés sont divers. Certains jeux se limitent à des images, d'autres incluent des textes et des descriptions orales. (Il n'est pas nécessaire de savoir lire pour jouer à ce jeu). Entrez le nom de la personne qui joue pour enregistrer les progrès;

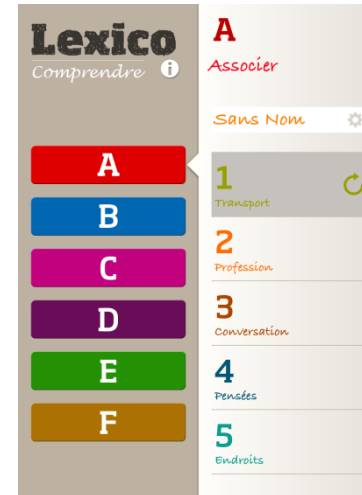
Des liens en bas
de pages vous
permettent de
contacter
l'éditeur ou
découvrir ses
autres
applications



Lexico comprendre / Les thèmes

L'application est découpée en 6 thèmes :

- A = Associer**
- B = Contexte**
- C = Action**
- D = Caractéristiques**
- E = Positions**
- F = Contraires**

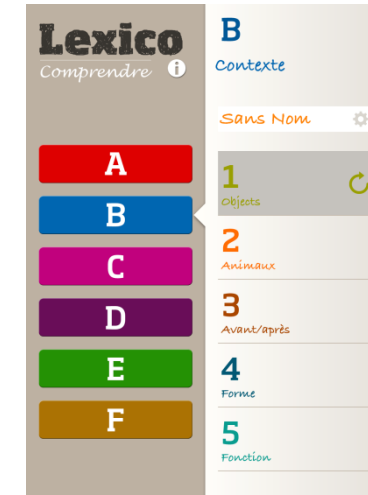


Lexico
Comprendre ⓘ

A
Associer

Sans Nom ⚙

- 1** Transport
- 2** Profession
- 3** Conversation
- 4** Pensées
- 5** Endroits



Lexico
Comprendre ⓘ

B
Contexte

Sans Nom ⚙

- 1** Objets
- 2** Animaux
- 3** Avant/après
- 4** Forme
- 5** Fonction



Lexico
Comprendre ⓘ

C
Action

Sans Nom ⚙

- 1** Verbes
- 2** Verbes
- 3** Verbes
- 4** Verbes, details
- 5** Verbes, details



Lexico
Comprendre ⓘ

D
Caractéristiques

Sans Nom ⚙

- 1** Caractéristiques (Habits)
- 2** Caractéristiques (Person...)
- 3** Caractéristiques (Têtes)
- 4** caractéristiques (Images)
- 5** Caractéristiques (Mode)

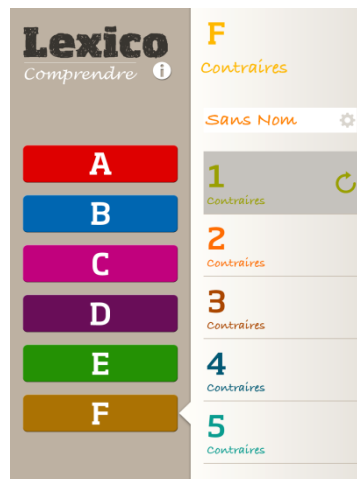


Lexico
Comprendre ⓘ

E
Positions

Sans Nom ⚙

- 1** Grand, Petit, Épais...
- 2** Au dessus, Au dessous...
- 3** Dedans, Dehors, À côté
- 4** À droite, À gauche
- 5** 3 Objets



Lexico
Comprendre ⓘ

F
Contraires

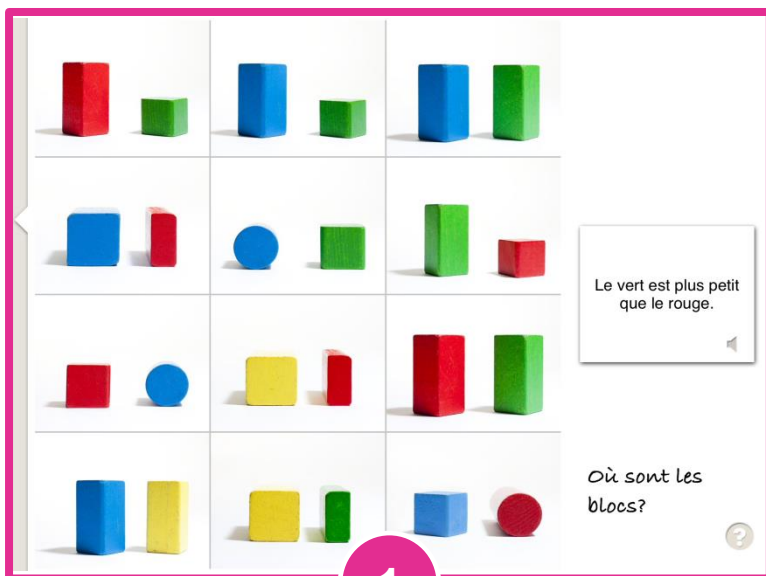
Sans Nom ⚙

- 1** Contraires
- 2** Contraires
- 3** Contraires
- 4** Contraires
- 5** Contraires

Ces thèmes sont ensuite découpés en **niveaux** (1, 2, 3, 4, ...) qui correspondent soit à des niveaux de **difficultés**, soit à des **catégories** (exemple : le thème A comprend : transport, profession, conversation...)



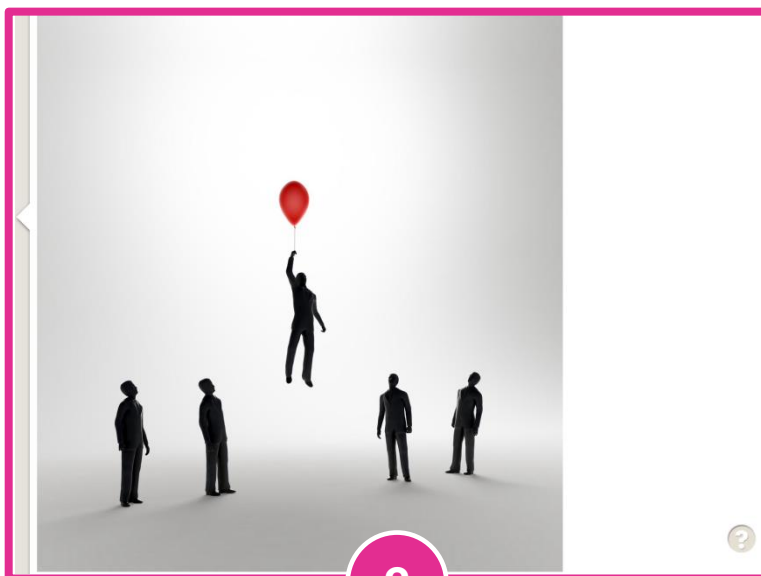
Lexico Comprendre / Le déroulement du jeu



1

Cliquez sur le pictogramme qui correspond à la phrase énoncée. Cliquez sur l'énoncé pour répéter la phrase.

Si la réponse est correcte, on passe à la phrase suivante, sinon il ne se passe rien. Le ? vous permet d'afficher les règles ou de mieux réexpliquer l'exercice.



2

A la fin de l'exercice, une image apparaît en récompense.

Faites glisser la page vers la droite pour remonter au menu.



3

Lorsque vous avez fini un niveau, une petite coccinelle s'affiche (à droite du niveau) pour vous indiquer les niveaux réalisés par le joueur.